

PLAN STUDIÓW

STUDIA PODYPLOMOWE W ZAKRESIE INFORMATYKI

Grupa dydaktyczna
 Rok akad. 2016/2017

Lp.	Nazwa przedmiotu	Semestr					
		I			II		
		Liczba godz. w sem.	Forma zal.	ECTS	Liczba godz. w sem.	Forma zal.	ECTS
Wykłady i konwersatoria							
1.	Programowanie w języku C++ (wykład)	20	E	8	-	-	-
2.	Języki HTML, XHTML i CSS (wykład)	10	E	6	-	-	-
3.	Grafika rastrowa (konwersatorium)	10	Z	5	-	-	-
4.	Dydaktyka zajęć komputerowych na II etapie edukacyjnym (konwersatorium)	15	Z	3	-	-	-
5.	Dydaktyka informatyki i technologii informacyjnej na III i IV etapie edukacyjnym (konwersatorium)	15	Z	4	-	-	-
6.	Bazy danych (wykład)	-	-	-	10	Z	6
7.	Tworzenie portali internetowych (wykład)	-	-	-	15	Z	6
8.	Grafika wektorowa (wykład)	-	-	-	10	Z	5
9.	Dydaktyka programowania w języku C++ (wykład)	-	-	-	10	Z	5
10.	Modele matematyczne w informatyce (wykład)	-	-	-	8	Z	5
Ćwiczenia							
1.	Programowanie w języku C++	30	Z	-	-	-	-
2.	Języki HTML, XHTML i CSS	10	Z	-	-	-	-
3.	Grafika rastrowa	10	Z	-	-	-	-
4.	Podstawy systemów operacyjnych	10	Z	3	-	-	-

Katolicki Uniwersytet Lubelski Jana Pawła II
Wydział Matematyki, Informatyki i Architektury Krajobrazu

5.	Architektura komputerów i konfiguracja systemów komputerowych	10	Z	3	-	-	-
6.	Sieci komputerowe i Internet	20	Z	5	-	-	-
7.	Narzędzia informatyczne w dydaktyce	15	Z	4	-	-	-
8.	Zaawansowane narzędzia informatyczne w dydaktyce	15	Z	4	-	-	-
9.	Bazy danych	-	-	-	30	Z	-
10.	Tworzenie portali internetowych	-	-	-	15	Z	-
11.	Grafika wektorowa	-	-	-	10	Z	-
12.	Instalacja i konfiguracja sieci komputerowej	-	-	-	10	Z	3
13.	Dydaktyka programowania w języku C++	-	-	-	20	Z	-
14.	Modele matematyczne w informatyce	-	-	-	12	Z	-
15.	Projekt końcowy	-	-	-	10	Z	5
16.	Praktyki	-	-	-	60	Z	5