

KARTA PRZEDMIOTU**1. Dane podstawowe**

| | |
|--|------------------------------------|
| Nazwa przedmiotu | Projektowanie witryn internetowych |
| Nazwa przedmiotu w języku angielskim | Webdesign |
| Kierunek studiów | Informatyka |
| Poziom studiów (I, II, jednolite magisterskie) | II stopnia |
| Forma studiów (stacjonarne, niestacjonarne) | Stacjonarne |
| Dyscyplina | Informatyka |
| Język wykładowy | polski |

| | |
|---|-------------------|
| Koordinator przedmiotu/osoba odpowiedzialna | mgr Piotr Kociuba |
|---|-------------------|

| Forma zajęć (<i>katalog zamknięty ze słownika</i>) | Liczba godzin | semestr | Punkty ECTS |
|--|---------------|---------|-------------|
| wykład | | | 6 |
| konwersatorium | 30 | II | |
| ćwiczenia | | | |
| laboratorium | 30 | II | |
| warsztaty | | | |
| seminarium | | | |
| proseminarium | | | |
| lektorat | | | |
| praktyki | | | |
| zajęcia terenowe | | | |
| pracownia dyplomowa | | | |
| translatorium | | | |
| wizyta studyjna | | | |

| | |
|-------------------|--|
| Wymagania wstępne | W1 - Podstawowa znajomość zasad funkcjonowania sieci WWW, języka HTML oraz arkuszy stylów. W2 - Znajomość języka angielskiego w stopniu umożliwiającym czytanie dokumentacji technicznych |
|-------------------|--|

2. Cele kształcenia dla przedmiotu

| |
|---|
| <p>C1: Zapoznanie się z standardami i normami obowiązującymi w sieci WWW</p> <p>C2: Zapoznanie się z zaawansowanymi aspektami użycia języków HTML 5 oraz CSS 3</p> <p>C3: Zapoznanie się z podstawowymi możliwościami języka JavaScript, jQuery</p> <p>C4: Zapoznanie się z Mediaquery, CSS Grid, Flexbox w budowaniu responsywnych stron WWW</p> <p>C5: Zapoznanie z podstawami aplikacji internetowych przy wykorzystaniu Node.js</p> |
|---|

3. Efekty uczenia się dla przedmiotu wraz z odniesieniem do efektów kierunkowych

| Symbol | Opis efektu przedmiotowego | Odniesienie do efektu kierunkowego |
|------------------------------|--|------------------------------------|
| WIEDZA | | |
| W_01 | Zna możliwości HTML5, CSS3 i JavaScript w kontekście wykorzystania ich jako elementy tworzenia responsywnych witryn (serwisów) internetowych | K_W01, K_W04 |
| W_02 | Zna technologie, normy i standardy w procesie projektowania i tworzenia witryn (serwisów) internetowych ich źródła, naturę i zmienność | K_W01, K_W04 |
| UMIĘTNOŚCI | | |
| U_01 | Potrafi wykorzystywać wybrane technologie do tworzenia dynamicznych stron internetowych | K_U01, K_U11 |
| U_02 | Potrafi korzystać z dokumentacji frameworków i bibliotek wykorzystywanych w procesie budowy witryny | K_U02, K_U08, K_U09 |
| U_03 | potrafi posługiwać się technologiami, normami i standardami w procesie projektowania i tworzenia witryn (serwisów) internetowych i odpowiednio określa priorytety służące realizacji projektu witryny internetowej (serwisu) | K_U05, K_U08, K_U11, K_U12 |
| U_04 | Potrafi budować proste interakcyjne aplikacje internetowe działające w oparciu o bazę danych | K_U11, K_U12 |
| KOMPETENCJE SPOŁECZNE | | |
| K_01 | Ocenia jakość opracowanego rozwiązania i porównuje z rozwiązaniami alternatywnymi | K_K01, K_K02, K_K05 |
| K_02 | Rozumie potrzebę ciągłego uzupełniania wiedzy z zakresu technologii internetowych do określania sposobów realizacji projektów | K_K02, K_K03, K_K04 |

4. Opis przedmiotu/ treści programowe

| |
|---|
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Narzędzia i standardy 2. Składnia HTML5 3. CSS3, Mediaquery, CSS Grid, Flexbox 4. Zaawansowane techniki konstrukcji dokumentu 5. Formularze HTML5 6. Źródła danych dla serwisów HTML5 7. jQuery 8. NodeJS, Express.js |
|---|

5. Metody realizacji i weryfikacji efektów uczenia się

| Symbol efektu | Metody dydaktyczne <i>(lista wyboru)</i> | Metody weryfikacji <i>(lista wyboru)</i> | Sposoby dokumentacji <i>(lista wyboru)</i> |
|---------------|---|---|---|
| WIEDZA | | | |
| W_01 | Wykład konwersatoryjny | Test | Uzupełniony i oceniony test |

| | | | |
|------------------------------|--|------------------------|-----------------------------|
| W_02 | Wykład konwersatoryjny | Test | Uzupełniony i oceniony test |
| UMIEJĘTNOŚCI | | | |
| U_01 | Ćwiczenia laboratoryjne, metoda projektu design thinking | Przygotowanie projektu | Pliki projektu |
| U_02 | Ćwiczenia laboratoryjne, metoda projektu design thinking | Przygotowanie projektu | Pliki projektu |
| U_03 | Ćwiczenia laboratoryjne, metoda projektu design thinking | Przygotowanie projektu | Pliki projektu |
| U_04 | Ćwiczenia laboratoryjne, metoda projektu design thinking | Przygotowanie projektu | Pliki projektu |
| KOMPETENCJE SPOŁECZNE | | | |
| K_01 | Ćwiczenia laboratoryjne design thinking | Przygotowanie projektu | Pliki projektu |
| K_02 | Ćwiczenia laboratoryjne design thinking | Przygotowanie projektu | Pliki projektu |

6. Kryteria oceny, wagi

Konwersatorium:

Na końcową ocenę z konwersatorium składają się:

- test 90%,
- aktywny udział w dyskusji na wykładzie 10%,

Kryteria oceniania prac na teście:

- 91 - 100% punktów z testu - ocena 5,0
- 81 - 90% punktów z testu - ocena 4,5
- 71 - 80% punktów z testu - ocena 4,0
- 61 - 70% punktów z testu - ocena 3,5
- 50 - 60% punktów z testu - ocena 3,0

Laboratorium:

Na końcową ocenę z laboratorium składają się:

- oddane dwa projekty 90%,
- aktywny udział w części praktycznej laboratorium 10%,

Kryteria oceniania prac z projektu:

- 91 - 100% punktów z projektów - ocena 5,0
- 81 - 90% punktów z projektów - ocena 4,5
- 71 - 80% punktów z projektów - ocena 4,0
- 61 - 70% punktów z projektów - ocena 3,5

50 - 60% punktów z projektów - ocena 3,0

7. Obciążenie pracą studenta

| | |
|--|---------------|
| Forma aktywności studenta | Liczba godzin |
| Liczba godzin kontaktowych z nauczycielem | 90 |
| Liczba godzin indywidualnej pracy studenta | 70 |

8. Literatura

| |
|--|
| Literatura podstawowa |
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Włodzimierz Gajda: "HTML 5 i CSS 3. Praktyczne projekty", Helion, Gliwice, 2013 2. Włodzimierz Gajda: "jQuery. Poradnik programisty", Helion, Gliwice, 2010 3. Mazur D., HTML5 i CSS3. Definicja nowoczesności, Wydawnictwo Naukowe PWN SA, Warszawa 2015. 4. Brad. Dayley Piotr Pilch, Node.js, MongoDB, AngularJS: kompendium wiedzy, Grupa Wydawnicza Helion, Gliwice 2015 |
| Literatura uzupełniająca |
| <ol style="list-style-type: none"> 1. https://developer.mozilla.org/pl/docs/Learn/CSS/CSS_layout/Flexbox 2. https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/CSS/CSS_layout/Grids 3. https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/Media_Queries |