

KARTA PRZEDMIOTU

Cykl kształcenia od roku akademickiego: 2022/2023

- **Dane podstawowe**

Nazwa przedmiotu	Aplikacje użytkowe edytora
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	Basic software for editors
Kierunek studiów	Edytorstwo
Poziom studiów (I, II, jednolite magisterskie)	I stopnia
Forma studiów (stacjonarne, niestacjonarne)	Stacjonarne
Dyscyplina	Informatyka
Język wykładowy	Polski

Koordinator przedmiotu/osoba odpowiedzialna	mgr Mateusz Miernik
---	---------------------

Forma zajęć (<i>katalog zamknięty ze słownika</i>)	Liczba godzin	semestr	Punkty ECTS
wykład			2
konwersatorium			
ćwiczenia			
laboratorium	30	I	
warsztaty			
seminarium			
proseminarium			
lektorat			
praktyki			
zajęcia terenowe			
pracownia dyplomowa			
translatorium			
wizyta studyjna			

Wymagania wstępne	Umiejętność obsługi komputera. Umiejętność korzystania z programów do edycji tekstu oraz tworzenia prezentacji multimedialnych np.: MS Word, MS PowerPoint
-------------------	--

- **Cele kształcenia dla przedmiotu**

Poznanie historii oprogramowania do edycji tekstu
Poznanie podstawowych oraz zaawansowanych funkcji wybranych edytorów tekstu
Poznanie podstawowych funkcji programu Adobe Reader związanych z redagowaniem tekstu

- **Efekty uczenia się dla przedmiotu wraz z odniesieniem do efektów kierunkowych**

Symbol	Opis efektu przedmiotowego	Odniesienie do efektu kierunkowego
WIEDZA		
UMIEJĘTNOŚCI		
U_01	Student umie dobrać narzędzia cyfrowe pod kątem ich przydatności do planowanych prac wydawniczych.	K_U08
U_02	Student potrafi posługiwać się podstawowymi programami do pracy edytorskiej	K_U08, K_U06, K_U11

- **Opis przedmiotu/ treści programowe**

<ol style="list-style-type: none"> 1. Historia oprogramowania do edycji tekstu 2. Omówienie istotnych różnic w dostępnych edytorach 3. Tworzenie i zastosowanie stylów akapitowych i znakowych 4. Spisy i indeksy. Tworzenie i edycja 5. Formatowanie tabeli 6. Wstawianie wykresów 7. Praca na polach tekstowych 8. Praca w trybie śledzenia zmian 9. Narzędzia redakcyjne programu Adobe Reader
--

- **Metody realizacji i weryfikacji efektów uczenia się**

Symbol efektu	Metody dydaktyczne <i>(lista wyboru)</i>	Metody weryfikacji <i>(lista wyboru)</i>	Sposoby dokumentacji <i>(lista wyboru)</i>
U_01	Wykład konwersatoryjny	kolokwium	ocena z kolokwium
U_02	Ćwiczenia praktyczne	kolokwium	ocena z kolokwium

KOMPETENCJE SPOŁECZNE

Symbol efektu	Metody dydaktyczne <i>(lista wyboru)</i>	Metody weryfikacji <i>(lista wyboru)</i>	Sposoby dokumentacji <i>(lista wyboru)</i>
---------------	---	---	---

- **Kryteria oceny, wagi...**

70% pozytywna ocena z praktycznego kolokwium
20% aktywność na zajęciach
10% obecność na zajęciach [dopuszczalne dwie nieobecności]

- **Obciążenie pracą studenta**

Forma aktywności studenta	Liczba godzin
Liczba godzin kontaktowych z nauczycielem	30
Liczba godzin indywidualnej pracy studenta	30

- **Literatura**

Literatura podstawowa

Andrzej Jacek Blikle, Jarosław Deminet, *Komputerowa edycja dokumentów dla średnio zaawansowanych*

Lambert Joan, *Microsoft Word 2019. Krok po kroku*

Literatura uzupełniająca

Podawana na bieżąco