

**KARTA PRZEDMIOTU****I. Dane podstawowe**

Nazwa przedmiotu	Podstawy informatyczne dla edycji cyfrowej (HTML, XML, CSS)
Nazwa przedmiotu w języku angielskim	Basic Markup Languages for Digital Edition (HTML, XML, CSS)
Kierunek studiów	humanistyka cyfrowa
Poziom studiów (I, II, jednolite magisterskie)	II, jednolite magisterskie
Forma studiów (stacjonarne, niestacjonarne)	stacjonarne
Dyscyplina	literaturoznawstwo
Język wykładowy	polski

Koordinator przedmiotu/osoba odpowiedzialna	prof. dr hab. Wojciech Kruszewski
---	-----------------------------------

Forma zajęć ( <i>katalog zamknięty ze słownika</i> )	Liczba godzin	semestr	Punkty ECTS
wykład			3
konwersatorium			
ćwiczenia			
laboratorium			
warsztaty	30	I	
seminarium			
proseminarium			
lektorat			
praktyki			
zajęcia terenowe			
pracownia dyplomowa			
translatorium			
wizyta studyjna			

Wymagania wstępne	brak
-------------------	------

**II. Cele kształcenia dla przedmiotu**

C1. Student zna podstawy języków HTML, XML oraz CSS.
C2. Student potrafi zakodować prosty tekst literacki w języku HTML oraz XML.
C3. Student potrafi zakodować prosty arkusz stylu CSS.

**III. Efekty uczenia się dla przedmiotu wraz z odniesieniem do efektów kierunkowych**

Symbol	Opis efektu przedmiotowego	Odniesienie do efektu kierunkowego
<b>WIEDZA</b>		
W_01	Student zna znaczniki oraz składnię HTML, XML oraz CSS.	K_W07
<b>UMIEJĘTNOŚCI</b>		
U_01	Student samodzielnie tworzy kod w języku HTML, XML oraz CSS.	K_U08
U_02	Student samodzielnie weryfikuje i usuwa błędy w kodzie HTML, XML i CSS.	K_U08

**IV. Opis przedmiotu/ treści programowe**

- |  |
|--|
| 1. Język HTML.<br>2. Język XML.<br>3. Język CSS. |
|--|

**V. Metody realizacji i weryfikacji efektów uczenia się**

Symbol efektu	Metody dydaktyczne <i>(lista wyboru)</i>	Metody weryfikacji <i>(lista wyboru)</i>	Sposoby dokumentacji <i>(lista wyboru)</i>
<b>WIEDZA</b>			
W_01	warsztat	projekt	praca zaliczeniowa
<b>UMIEJĘTNOŚCI</b>			
U_01	warsztat	projekt	praca zaliczeniowa
U_02	warsztat	projekt	praca zaliczeniowa

**VI. Kryteria oceny, wagi...**

- 30 % - obecność i aktywność na zajęciach  
70 % - projekt

Kryteria oceny:

- Ocena bardzo dobra 100%-91%  
Ocena dobra 90%-71%  
Ocena dostateczna 70%-51%  
Ocena niedostateczna równe lub mniejsze 50%

**VII. Obciążenie pracą studenta**

Forma aktywności studenta	Liczba godzin
Liczba godzin kontaktowych z nauczycielem	<b>30</b>
Liczba godzin indywidualnej pracy studenta	<b>50</b>

**VIII. Literatura**

Literatura podstawowa
<a href="https://www.w3schools.com/html/">https://www.w3schools.com/html/</a> <a href="https://www.w3schools.com/css/">https://www.w3schools.com/css/</a> <a href="https://www.w3schools.com/xml/">https://www.w3schools.com/xml/</a>
Literatura uzupełniająca
J. Duckett, <i>HTML i CSS. Zaprojektuj i zbuduj witrynę WWW. Podręcznik Front-End Developera</i> , Warszawa 2018. L. Lemay, R. Colburn, J. Kyrnin, <i>HTML, CSS i JavaScript dla każdego</i> , Warszawa 2016. W.R. Stanek, <i>Microsoft XML - Vademecum</i> , Warszawa 2002.